



**PROCOLO DE
ESTIMULAÇÃO
COGNITIVA PARA IDOSOS**

**Eduardo Falcão Felisberto da Silva
Leopoldo Nelson Fernandes Barbosa**

Ficha Catalográfica
Preparada pela Faculdade Pernambucana de Saúde

S583p Silva, Eduardo Falcão Felisberto da

Protocolo de estimulação cognitiva para idosos. / Eduardo Falcão Felisberto da Silva, Leopoldo Nelson Fernandes Barbosa. – Recife: Do Autor, 2021.

25 f.

Material didático e instrucional, 2021.

1. Neuropsicologia. 2. Função cognitiva. 3. Idosos. 4.. I.Barbosa, Leopoldo Nelson Fernandes Barbosa. Título.

CDU 159.9.019.4-053.9

Apresentação

O envelhecimento populacional é um fenômeno global no qual se constata uma inversão na pirâmide etária decorrente do aumento na expectativa de vida. Neste etapa da vida, é natural uma queda no desempenho cognitivo com o avançar da idade e é necessário diferenciar o prejuízo natural de um prejuízo patológico. Entretanto, o treinamento de funções cognitivas parece contribuir para diminuir e atrasar perdas cognitivas além de apresentar melhoras em funções já prejudicadas. Este produto técnico é o resultado de uma dissertação desenvolvida pelo mestrado profissional em psicologia da saúde da Faculdade Pernambucana de Saúde, intitulada **DESENVOLVIMENTO E VALIDAÇÃO DE PROTOCOLO DE ESTIMULAÇÃO COGNITIVA PARA IDOSOS** dos autores Eduardo Falcão Felisberdo da Silva e Leopoldo Nelson Fernandes Barbosa.

Este produto foi elaborado no formato de protocolo de estimulação cognitiva com elementos de *gamificação*, validado por 11 especialistas, mostrando potencial para estimular as funções cognitivas de idosos, que ficará disponível para público geral no repositório da instituição. Ele pode ser usado gratuitamente acessando o site e utilizado de forma livre coordenada a partir das necessidades que o profissional identificar e de acordo com a necessidade de cada idoso. Pode ser utilizado individualmente ou em grupo, sendo reconhecido como uma ferramenta para estimular as funções cognitivas e também habilidades sociais quando utilizado no formato grupal.

Os autores!

Produto Técnico: Estimulação Cognitiva

O treinamento de funções cognitivas parece ajudar no atraso das perdas cognitivas além de apresentar melhoras em funções já prejudicadas. Este protocolo foi desenvolvido para estimulação das funções de memória, atenção, funções executivas, orientação e linguagem. A estimulação de funções cognitivas pode ajudar no atraso das perdas cognitivas além de apresentar melhoras em funções já prejudicadas.

A seguir, seguem os links de acesso por função para utilização.

Links de acesso:

Início: <https://frei.re/play.html?/pispqg-0-eid87236-et>

Linguagem: <https://frei.re/play.html?/jbfkxl-0-eid87236-et>

Atenção: <https://frei.re/play.html?/ikqzsu-0-eid87236-et>

Percepção Visuoespacial: <https://frei.re/play.html?/znbyn-0-eid87236-et>

Memória: <https://frei.re/play.html?/ulcjoh-0-eid87236-et>

Resolução de Problemas: <https://frei.re/play.html?/bzewir-0-eid87236-et>

Anexo: Capturas de Telas para ilustração

Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Início




Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Ética



Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Apresentação Personagem



Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Memória


Nossa primeira tradição é uma das mais antigas do Brasil. 

Ela acaba às vésperas da Quaresma.

Nesta época do ano, as pessoas se fantasiam, troças e blocos saem nas ruas ao som de orquestra de instrumentos de sopro.

Também é comum bailes em clubes com orquestras de pau e corda.

De qual tradição estou falando?



Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Memória

**O que é,
o que é?** 

Tradicional bloco carnavalesco.

Considerado o maior do mundo.

Desfila durante o carnaval do Recife.

Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Orientação/Memória

PERGUNTA

Em qual época normalmente acontece o carnaval?

- Setembro
- Dezembro
- Fevereiro
- Junho

Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - FeedBack

Parabéns!

Já vi que você é um folião, coloquei uma fantasia para brincar o carnaval!

Será que você consegue descobrir todos os meus enfeites?

Vamos lá!

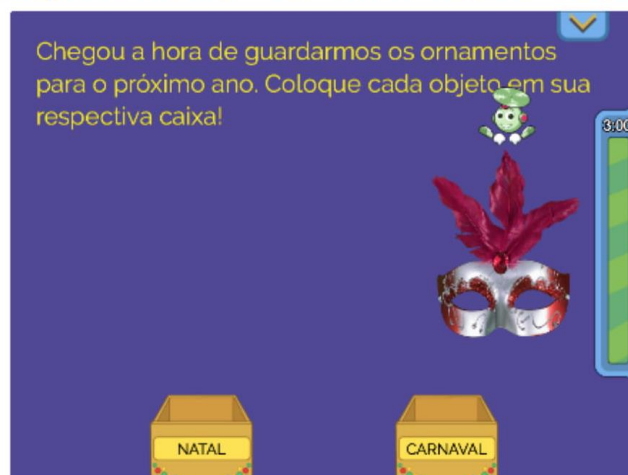
Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Percepção Visual



Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Habilidades Visuo Espaciais



Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Funções Executivas




Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Comando

Durante o carnaval, as pessoas se fantasiam de diversas maneiras.


Mas pela quantidade de gente na rua, não tem como não encontrar fantasias iguais!

Vamos procurar as fantasias iguais?

Vamos lá!

A cartoon illustration of an elderly man with a balding head and a wide, happy smile. He is dressed as Superman, wearing a blue suit with a red 'S' on the chest, a red cape, and red boots. The background is a solid purple color.**Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Memória de Trabalho**

ENCONTRE AS CARTAS CORRESPONDENTES!

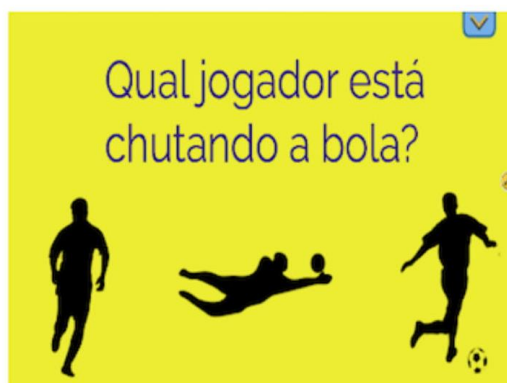
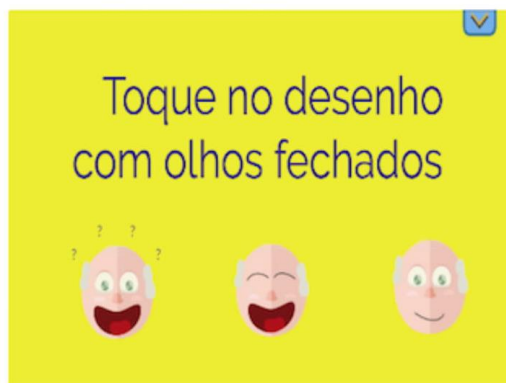
A memory game interface on a yellow background. At the top, it says 'ENCONTRE AS CARTAS CORRESPONDENTES!' with a dropdown arrow. Below this are six cards arranged in a 2x3 grid, each showing a different character: Superman, a woman in a green dress, and a woman in a red and blue costume. A timer on the right shows '1:00'. At the bottom left, there is a score of '14' next to an orange icon. At the bottom center, there is a stylized steering wheel icon.

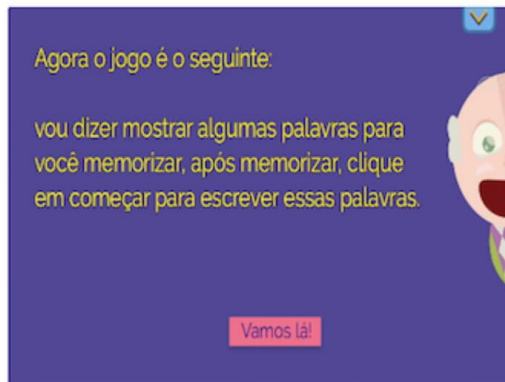


Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - Finalização



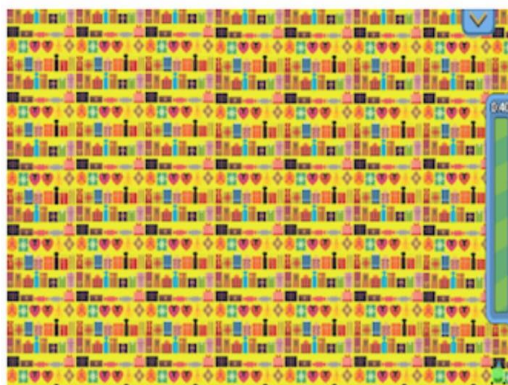
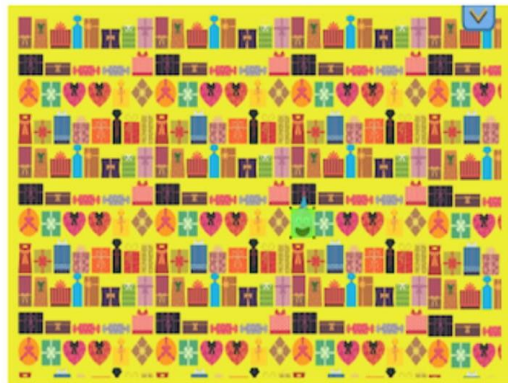
Estimulação Cognitiva em Idoso - ECI - Geral / Carnaval - créditos












Agora eu tenho um desafio:

na minha família somos 5 irmãos com diferenças de 7 anos entre cada um.

Quando eu tiver 100 anos, quantos anos eles vão ter?

Vamos calcular juntos!

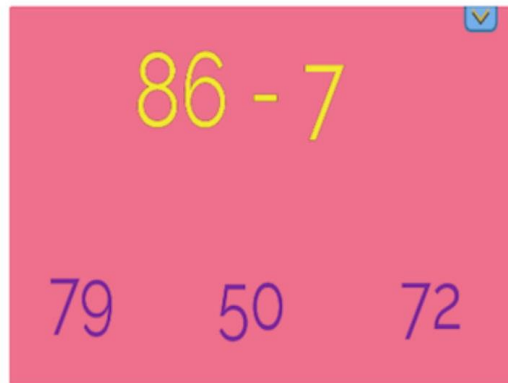


$100 - 7$

93 107 97

$93 - 7$

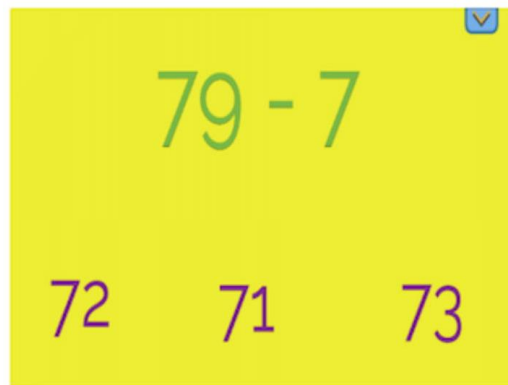
93 85 86



86 - 7

79 50 72

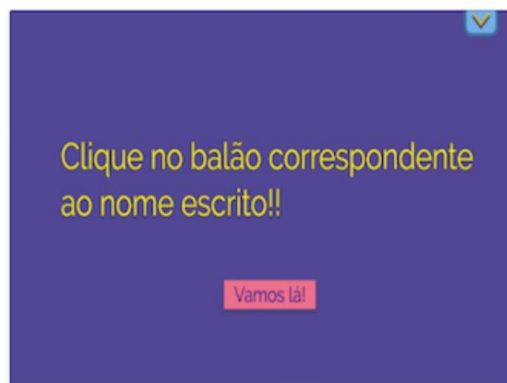
A pink rectangular card with a small blue dropdown arrow in the top right corner. The card displays the subtraction problem $86 - 7$ in yellow text. Below the problem, three possible answers are listed in purple text: 79, 50, and 72.



79 - 7

72 71 73

A yellow rectangular card with a small blue dropdown arrow in the top right corner. The card displays the subtraction problem $79 - 7$ in green text. Below the problem, three possible answers are listed in purple text: 72, 71, and 73.

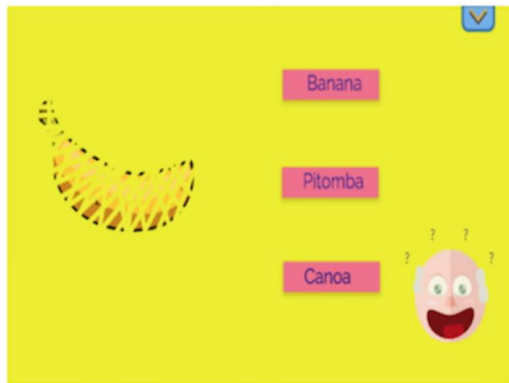


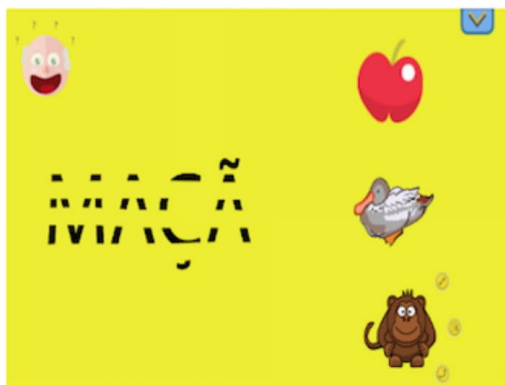
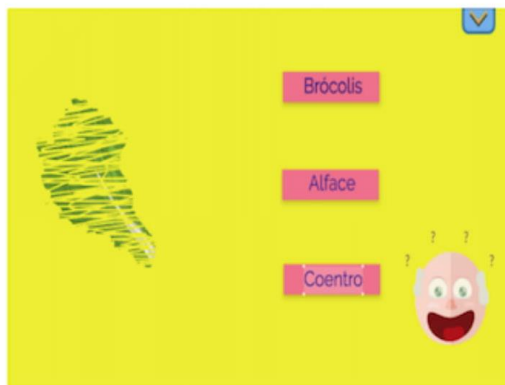
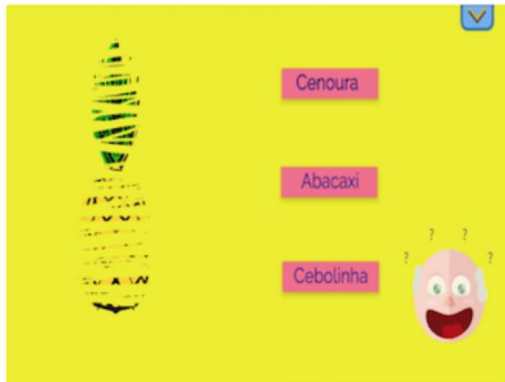
Clique no balão correspondente
ao nome escrito!!

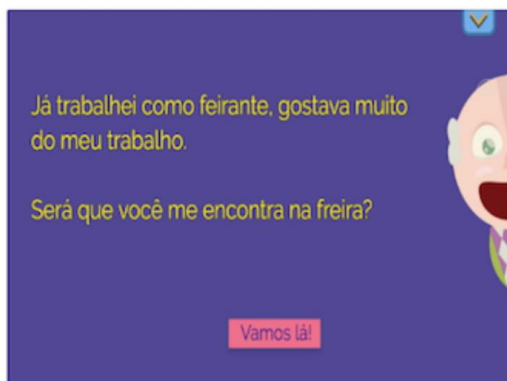
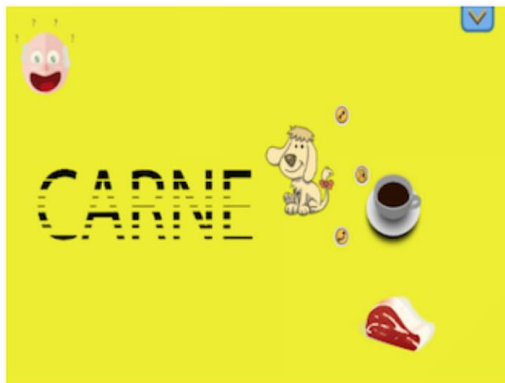
Vamos lá!

A dark blue rectangular card with a small blue dropdown arrow in the top right corner. The card contains the instruction "Clique no balão correspondente ao nome escrito!!" in yellow text. At the bottom center, there is a pink button with the text "Vamos lá!" in white.











Na última viagem, mandei essa foto para minha família! Preste atenção no endereço!

Rua da Palma, Número 42
Maceió / Alagoas.

Li o endereço!


Para qual endereço enviei a carta?

Rua da Palma, 45. Maceió/Alagoas	Rua da Palma, 42. Maceió/Pernambuco
Rua da Palmas, 42. Maceió/Alagoas	Av. da Palma, 42. Maceió/Alagoas
Rua da Palma, 42. Maceió/Alagoas	Rua da Palma, 24. Maceió/Alagoas

Existem vários tipos de viagem e cada cidade tem um clima ou ponto turístico diferente!

Vamos ver se você consegue achar os locais iguais ?

Vamos lá!



ENCONTRE AS CARTAS CORRESPONDENTES!

5:00


30

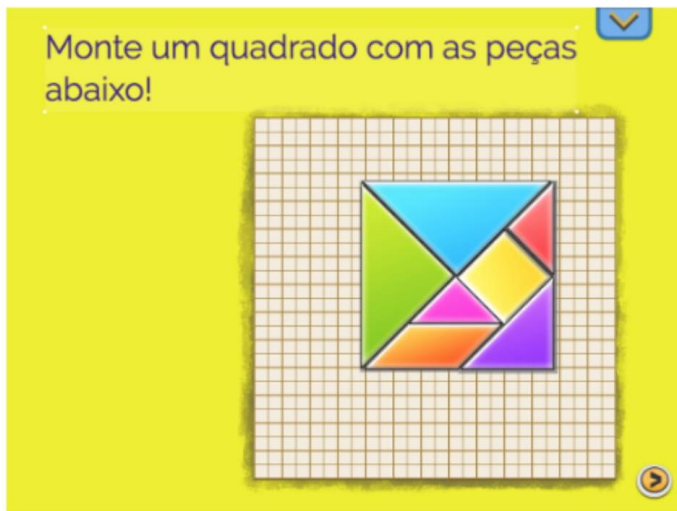


No começo da atividade de hoje eu falei as minhas 3 praias favoritas.

Coloque elas dentro do ponto de ônibus!

Vamos lá!






Clique e arraste o dedo em cima dos números que resultam na soma pedida!

5:00

10


 Dica

4 2 4 2 3 3 4

Clique e arraste o dedo em cima dos números que resultam na soma pedida!

3:00

4

 Dica

3 2 1 2 1 2 1 5 2 2